CLASSICS

CHEWY

Esc von F5





Copyright © 1997 Blue Byte Software GmbH. Alle Rechte vorbehalten.
Software, Handbuch, Text, Grafik und Namen unterliegen dem Urheberrecht. Kein Teil der Publikation darf in irgendeiner Form reproduziert, gesendet oder in irgendeine andere Sprache übersetzt werden ohne schriftliche Erlaubnis der Blue Byte Software GmbH.
Der Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland (VUD) informiert:
"Seit dem 1.1.1993 ist eine Vermietung von Computerprogrammen nur mit Zustimmung des Berechtigten zulässig. Wir haben an diesem Programm keine Vermiet-Rechte vergeben. Eine Vermietung dieses Computerprogrammes ist daher rechtswidrig und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden."

CHEWY

Esc from F5

HANDBUCH

Alle Grafiken des Handbuchs von Carsten Wieland.
Text und Layout: Wolfgang Walk



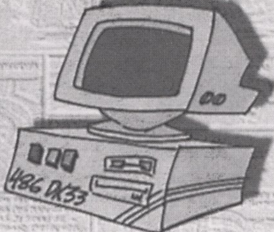
Hi Leute, ich bin Chewy. Die Blue Byter meinten, wenn ich hier...

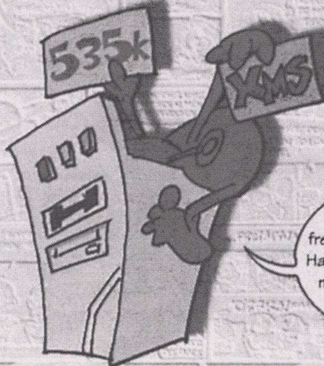
...schon die ganze Zeit im Büro rumstöre, dann könnte ich mich auch nützlich machen. Na gut. Solange mein Gleiter noch beim Tuning ist, gibt's hier sowieso nichts Anständiges zu tun. Ich meine - Euer Planet ist ja nun wirklich nicht gerade der coolste im Universum. Oder?

Ich verpaß also eh nix, wenn ich Euch das Spiel hier erkläre.




Als erstes braucht Ihr mal einen Rechner mit 486 DX 33 Prozessor. Wenn Euer Computer schneller ist, macht das natürlich nix. Bei langsameren übernehme ich aber keine Garantie,...
...daß Ihr das Spiel fertig kriegt, bevor es Rente gibt


486 DX33


535k
XMS
Der Computer muß außerdem über 3 MB freien XMS- und ca. 535kb freien Hauptspeicher verfügen. Wenn Ihr mehr als 4MB RAM habt, empfehle ich ein 4MB großes Smartdrive.




Außerdem benötigt Ihr 18 MB freien Festplattenspeicher...
HD
18MB
...und ein Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk.
DOUBLE SPEED


Wenn Ihr irgend-welche Schwierigkeiten habt, dann fragt einfach...
...die Blue Byte Hotline. Die soll'n ruhig mal was arbeiten. Tel.: 0208/4508888



Bevor's losgeht, müßt Ihr natürlich erstmal die CD einlegen.

Jetzt geht Ihr auf Euer CD-ROM-Laufwerk und gebt dort "install" ein. Drückt dann die Enter-Taste. Das Programm beginnt nun, sich zu installieren.

Habt Ihr Windows95™? Dann müßt Ihr auf Eurem "Arbeitsplatz" zuerst das CD-ROM-Symbol doppelklicken und dann den "Install.bat"-Icon. In beiden Fällen müßt Ihr jetzt nur noch beantworten, was das Programm Euch fragt.

Wenn Ihr beim Spielen auch was hören wollt, dann...

SOUNDKARTE?

...solltet Ihr in jedem Fall DIESE Frage beantworten. Außer, Ihr wollt in der Kirche spielen...

Sieben!

Unter Windows95™ müßt Ihr zum Spielstart wieder auf Euren "Arbeitsplatz". Dort klickt Ihr doppelt zuerst auf das Laufwerk und dann auf den Pfad, in dem Ihr das Spiel installiert habt. Unter DOS müßt Ihr das alles von Hand eingeben. Also etwa so: ***C:(Enter)***
cd Chewyf5 (Enter)

Dann nur noch "Chewy" eingeben (bzw. doppelklicken) und...

...los kann's gehen. Ihr findet Euch bei den Borx im Knast wieder. Drückt mal die rechte Maustaste. Dann erscheint...



...diese Leiste.
Eigentlich erklären sich diese Symbole ja von alleine. Aber ich mach's trotzdem noch mal im Einzelnen.




Wenn Ihr auf die Füße klickt (immer mit der linken Maustaste), dann laufe ich, wohin Ihr wollt.
Zumindest häufig... Na, sagen wir: manchmal!




Die Hand bedeutet: Benutzen. Immer, wenn ich etwas aufheben, anfassen oder mit irgend-was kombinieren soll, dann...
...klickt (mit links) auf diese Hand. Aber glaubt ja nicht, daß ich **alles** anfasse!



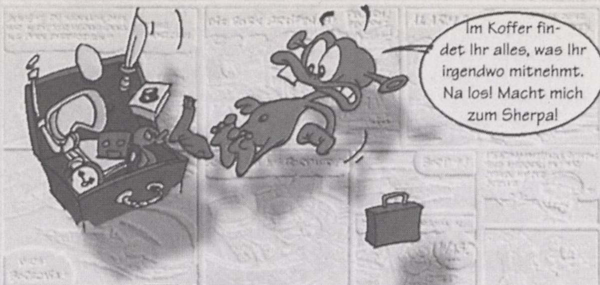

NEIN!


Wer Augen hat zu sehen, der sehe! Und zwar alles ganz genau an. Das hilft!


Den Mund könnt Ihr benutzen, wenn Ihr Euch mit jemandem unterhalten wollt. Es ist erstaunlich, wie man von den hirnlosesten Kreaturen oft noch wichtige Hinweise bekommt.

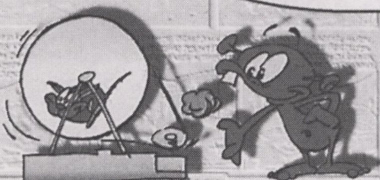

Stimmt genau! Hor Hor Hor!!!


ZEHN


Im Koffer findet Ihr alles, was Ihr irgendwo mitnehmt. Na los! Macht mich zum Sherpa!

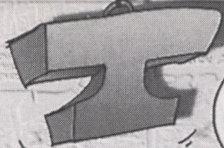

Das Diskettensymbol öffnet ein neues Menü, in dem Ihr verschiedene Dinge tun könnt.
Ihr könnt mit der "SAVE"-Taste Spielstände speichern oder mit...
..."LOAD" alte wieder laden. Mit "GAME" geht Ihr zurück ins Spiel...
und mit "QUIT" könnt Ihr das Ganze beenden. Was Ihr so alle 36...
...Stunden auch mal tun solltet. Mit der "OPTIONS"-Taste kommt Ihr in ein weiteres Menu. Dort trefft Ihr...




...auf dieses kleine, unermüdliche Kerlchen. Wenn Eure Animationen zu langsam sind, dann könnt Ihr ihm mit den Pfeiltasten unten am Laufrad Feuer unterm Hintern und Euer Spiel schneller machen!

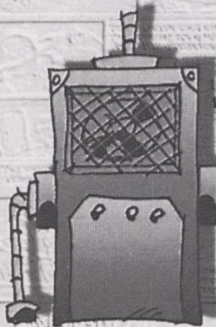

Ihr geltet nicht gerne als Analphabet?
Dann stopft der Sprachausgabe das Maul! Wenn Ihr dann doch an Eurer Leseschwäche verzweifelt, könnt Ihr den Schnulli ja wieder rausnehmen!





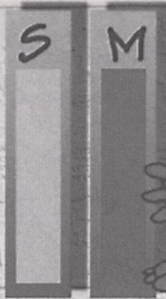



Oder wollt Ihr die Musik nicht mehr hören? Dann spielt doch mal den Borxplattler. Klickt dazu einfach auf den Amboß. Lustig, nicht? Wollt Ihr die Musik später wieder hören, dann gibt's 'ne astreine Wiederauferstehung. Sogar die Gitarre ist dann wieder heil.
War auch teuer genug, das Ding!



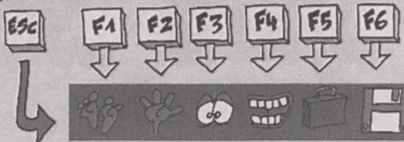

Gehn Euch die Soundeffekte auf den Wecker? Hier ist der Ausschaltknopf!


Drei Zehen!


S
M


Mit diesen beiden hübschen Säulen könnt Ihr Musik und Sound miteinander abmischen.
Ihr müßt nur mit der Maus in der richtigen Höhe auf die Säule klicken. Und schon gehört Ihr zu den coolen Typen hinterm Mischpult, den Magiern der Regler! Geil? Naja. Geht so...


Die ganze Befehlsleiste könnt Ihr auch direkt über die F-Tasten ansteuern. Howard wird Euch das noch im Einzelnen verraten!


ESC
F1
F2
F3
F4
F5
F6



TROUBLE-SHOOTING!!!



Was tun, wenn...

+ 1



...sich das Spiel nicht installieren läßt?

Bitte überprüfen Sie:

- Liegt die CD richtig im CD-ROM?
- Haben Sie auf mindestens einer Festplatte noch 18MB freien Speicher?

...sich das Spiel zwar installiert, aber danach nicht spielbar ist?

- Verfügen Sie über einen Prozessor der 486DX-Serie?
- Haben Sie mindestens 535 kb freien Hauptspeicher?
(Das können Sie feststellen, indem Sie auf der Dos-Ebene) ***mem*** eingeben.)
- Verfügen Sie über mindestens 3MB freien XMS-Speicher?
(Das erfahren Sie ebenfalls mit ***mem***
- Und nochmals: liegt die CD im CD-ROM-Laufwerk?

...sich das Spiel zwar starten läßt, aber keinen Sound hat?

- Sind Ihre Aktivboxen eingeschaltet? Bzw. Ihre Anlage?
- Und sind diese auch an Ihren Computer angeschlossen?

Wenn ja:

- Finden Sie im Optionenmenü den Bork mit der Gitarre?

Auch Mund und Schnuller nicht? Und die Säulen zum Soundabmischen ebenfalls nicht? Und von dem Hebel zum Soundabstellen ist auch weit und breit keine Spur?

Dann hat die Konfiguration Ihrer Soundkarte nicht geklappt! Wiederholen Sie bitte den entsprechenden Teil des Installationsprogramms.



...die Animationen nur sehr langsam oder stockend laufen?

- Man kann die Animationen im "Options"-Menü beschleunigen, indem man unter dem Laufrad auf die entsprechenden Pfeiltasten klickt. Man sieht dann schon, wie das Surimy schneller rennen muß.
- Wenn Sie über mehr als 4 MB RAM verfügen, haben Sie die Möglich keit, einen Festplattencache von vier MB oder mehr anzulegen. Das Programm kann dann die große Datenmenge einer Animation schon vorher zwischenlagern und dann schneller direkt aus dem Hauptspeicher abspielen. Für gewöhnlich muß man dazu in die Datei "Config.sys" die Zeile:

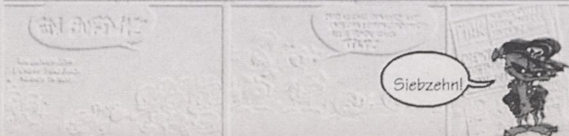
Device=c:\windows\smartdrv.exe 4096

direkt hinter die Zeile mit dem Aufruf der "himem.sys" einfügen und dann neu booten.

Falls Sie damit Schwierigkeiten haben, konsultieren Sie Ihr DOS-Handbuch, fragen Sie Freund oder Freundin oder rufen Sie unsere Hotline an. Die Nummer hat Chewy ja sowieso schon verraten.

..."Chewy" unter Windows95™ nicht richtig läuft?

"Chewy" ist zwar ein DOS-Programm, hat sich aber in Tests auch auf der Windows95™-Oberfläche als stabil erwiesen. Dennoch kann es bei exotischen Hardware-Konfigurationen zu Problemen kommen, die allerdings verschwinden, wenn man das Spiel im MS-DOS-Modus startet. Wie das geht, das und anderes verrät auf den nächsten Seiten Dr. Howard.



Hier berät Sie:



Dr. Howard

A.) Die Tastatursteuerung
Alle Funktionen der Maus kann im Spiel auch die Tastatur übernehmen, wobei mit den Pfeiltasten die Position des Mauszeigers gesteuert wird. Dies ist allerdings naturgemäß umständlicher als die Mausbenutzung.
Eine echte Erleichterung kann allerdings die Benutzung der Tasten F1 - F6 für den Spieler sein, weil er sich dadurch erspart, erst mit der rechten Maustaste die Funktionsleiste zu öffnen und sich dann den gewünschten Icon zu suchen.
Prinzipiell hat im Übrigen die Esc-Taste dieselbe Funktion wie die rechte Maustaste. Das Inventar (der Koffer) kann zusätzlich zur F5-Taste auch mit dem Space-bar geöffnet werden.

B.) Das Verfügungsfenster
Wenn Sie einen Gegenstand aus dem Inventar genommen und nicht sofort wieder zurückgelegt haben, so erscheint ein kleines Fenster links oben, in dem der Gegenstand zu Ihrer Verfügung bleibt. Sie können dieses Fenster mit der Tabulatortaste in jede beliebige Ecke verschieben oder mit der °-Taste ganz verschwinden lassen. Es behält dennoch seine Funktion:
Fahren sie mit dem Mauszeiger darüber, und Sie sehen, wie sich Ihr Mauszeiger in die Hand verwandelt. Ein linker Mausklick, und sie haben den Gegenstand wieder in der Hand.



Dr. Howard  berät Sie hier!

C.) Windows95™
Bei einer exotischen Hardwarekonstellation kann es vereinzelt zu Soundproblemen kommen, die sich durch ein Verschlucken und Verzerren der Sounds äußern. Gut, wenn man in diesem Fall noch über seine alte Dos-Konfiguration unter der neuen Oberfläche verfügt. Dann braucht man nur auf "Arbeitsplatz" doppelklicken, dann auf das Laufwerk, auf dem "Chewy" installiert ist und dort die Datei "Chewy.exe" EINMAL anklicken. Dann wählt man im "Datei"-Menü die "Eigenschaften" aus, klickt im dortigen Fenster auf "Programm" und in diesem auf "Erweitert".
Es öffnet sich ein Menü, in welchem der dritte Punkt von oben "MS-DOS-Modus" heißt. Diesen einfach wählen und mit "Ok" bestätigen! Wenn man jetzt "Chewy" anklickt, startet Windows95™ nach einer Abfrage im alten Dos-Modus neu und man spielt "Chewy" einfach unter DOS.
Am bequemsten iwäre es natürlich, sich eine Verknüpfung zur Chewy.exe auf die Windows95™-Oberfläche zu legen. Wie das geht, entnehmen Sie bitte Ihrem Handbuch.

D.) Musik!
Normalerweise ist es so, daß die Musikstücke, die in jedem Raum gespielt werden, den man während des Spiels betritt, so lange hintereinander gespielt werden, wie der Spieler sich in diesem Raum aufhält. Sie können das verhindern, indem Sie einfach "L" drücken. Dann hört jedes Stück nach einem Durchgang auf. Wollen Sie doch lieber wieder dauernd Musik hören, dann drücken Sie einfach wieder "L".

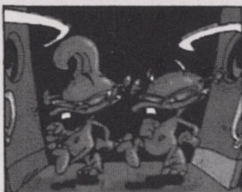


CHEWY

© C. WIELAND









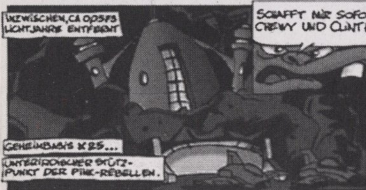

















CHIEF O' RYAN !? WAS IST SOOO DRINGEND, DASS ES NICHT ZEIT BIS ZUM ENDE DER MITTAGS-PAUSE HAT ?!
ES GIBT ÄRGER, LEUTE !


EINER UNSERER V-MÄNNER HAT UNS BERICHTET, DASS DIE BORX EINE NEUE WAFFE AN SICH GEBRACHT HABEN
...


...EINE WAFFE VON BISHER NIE DA-GEWESENER DURCHSCHLAGSKRAFT! NICHT AUSZUDENKEN, WAS DIE BORX DAMIT ANRICHTEN KÖNNTEN.


IHR MÜSST HERAUSFINDEN, WAS ES DAMIT AUF SICH HAT.


MELDET EUCH BEI BRAINSTORM! ER HAT EIN PAAR SPIELEREIEN VORBEREITET, DIE EUCH BEI EURER MISSION HILFREICH SEIN WERDEN.
AII AII SIR!


KOMM, CHEWY! WIR NEHMEN DEN LIFT.


WAAAH!!


OH, TUT MIR LEID, LEUTE! ICH DACHTE, DER LIFT WÜRDE GERADE NICHT BENUTZT.


ICH MUSSTE MIR ETWAS ENERGIE ABZWEIGEN, UM DEN ANTRIEB EURES NEUEN GEFÄHRTS ZU TESTEN.


EIN FX10 BORX-GLEITER?!
NICHT GANZ! EINE ORIGINALGE-TREUES ABBILD.


UND HIER: EUER NEUES OUTFIT!


DAMIT SOLLTET IHR EUCH UNER-KANNT IN DEN BORGIANISCHEN WISSENSCHAFTSKONGRESS EIN-SCHLEICHEN KÖNNEN.


CHEWY
C. WIELAND


GLAUBST DU WIRKLICH, DASS WIR IN DIESER VERKLEIDUNG ALS BORX DURCHGEHEN?
KEINE AHNUNG, CLINT.


DIE BORX GREIFEN AN!
FEUERN! FEUERN!


ALARM!
DAS DÜRFTE DEINE FRAGE BEANTWORTEN, CLINT!


KURS: BORGOVIA!


SCHALTE UM AUF BORP-ANTRIEB!

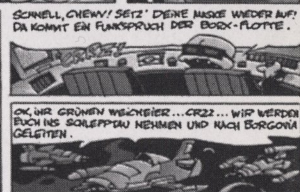

BORP 9!
ANKUNFT AUF BORGOVIA IN...
WAS? ...


VERDAMMT! ALLE SYSTEME SIND AUSGEFALLEN! WIR STEHEN AUF DER STELLE!


EIN SURIMY!! ES HAT DIE HAUPT-ENERGIE-LEITUNG GEFRESSEN! UND JETZT...


JETZT DRÜCKT ES EINEN AB!!
PFFT!


BRAINSTORM HAT ES MIT DER NACHBILDUNG DES BORX-GLEITERS WOHL ETWAS ZU GENAU GE-NOMMEN. SOGAR DIESEN METALL-FRESSENDEN PARASITEN HAT ER IMPLAN-TIERT.


SCHNELL, CHEWY! SETZ' DEINE MASKE WIEDER AUF! DA KOMMT EIN FUNKSPRUCH DER BORX-FLOTTE.
OK, IHR GRÜNEN WEICHEIER... CRZZ... WIR WERDEN EUCH INS SCHLEPPTAU NEHMEN UND NACH BORGOVIA GELEITEN.















CONGRESS

IHR SEID SPÄT DRAN, IHR GRÜNEN SCHLEIM-BEUTEL!

GLEICH IST ERST MAL MITTAGSPAUSE.

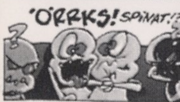
KLASSE!

THE RED GLUMP

...BEFINDET SICH DER ROTE GLUMP AUF F5, WO ER UNS BEI DER EROBERUNG NEUER SYSTEME GROSS-ARTIGE DIENSTE ERWEISEN WIRD.

UND NUN ZUR FEIER DES TAGES





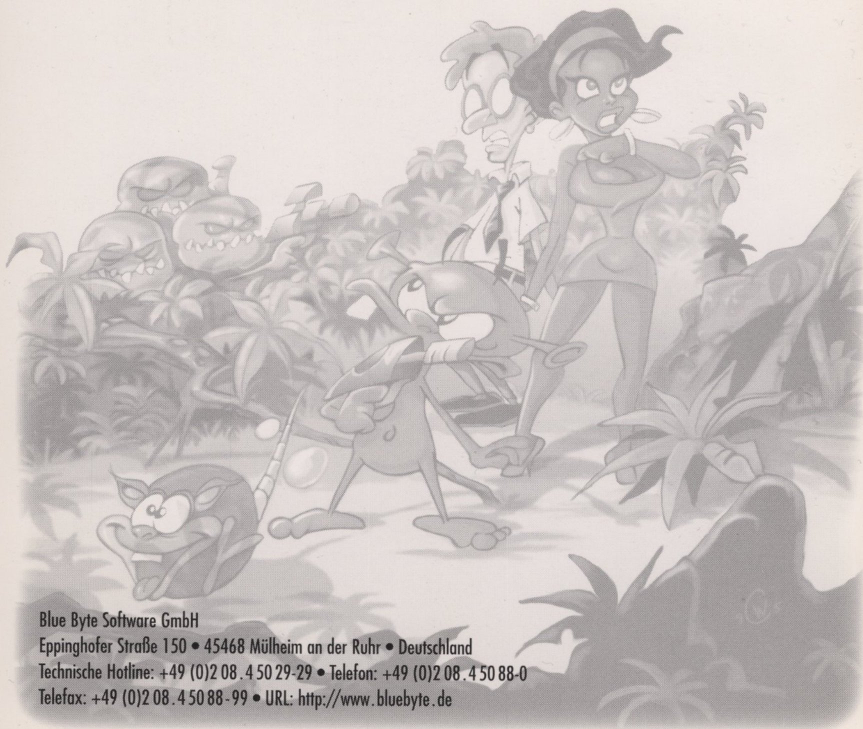












Blue Byte Software GmbH
Eppinghofer Straße 150 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Deutschland
Technische Hotline: +49 (0)2 08 . 4 50 29-29 • Telefon: +49 (0)2 08 . 4 50 88-0
Telefax: +49 (0)2 08 . 4 50 88 - 99 • URL: http://www.bluebyte.de